

Budapest I. kerület Budavári Önkormányzat

GAMESZ

1011 Budapest, Iskola u. 16.

---

Iktatószám: GI/  
Tárgy: Tájékoztatás ebédlői kártyás  
leolvasó/azonosító modul tárgyában  
**Szülők részére**  
Ügyintéző: Nyirkosné Galambos Zsuzsanna  
közétkeztetési referens

**Tisztelt Szülő!**

A Budavári Önkormányzat GAMESZ Közétkeztetési csoportja régi célkitűzése valósulhat meg hamarosan, ami szándékaink szerint felgyorsítja, illetve korszerűbbé, gördülékenyebbé teszi az ebédlői kiszolgálást a közétkeztetés során.

A GAMESZ vezetősége az étkeztetés során használt QB Suli program újabb moduljával bővíti szolgáltatását, amelynek lényege, hogy az étkezést igénybe vevő, aktuális időszakra befizetett gyermek a tálalópultnál mobiltelefonos applikáció, (QR kód, vonalkód) vagy laminált kártyára nyomott vonalkód alapján tudja érvényesíteni, igazolni adott napi étkezési jogosultságát. Az azonosítás alkalmas a befizetett menü azonosítására, pl. diétát igénylő gyermek esetén.

Ez a gyakorlatban azt jelenti, hogy megszűnik a papír alapú jogosultság ellenőrzése az ebédlőben, -helyette modern és gyors azonosítás lesz a tálalópultnál elhelyezett kártyaolvasó/vonalkód olvasó segítségével, melynek eredményét egy monitoron mind a gyermek, mind a tálalást végző dolgozó egyértelműen láthatja. A rendszer felismeri, hogy adott vonalkódhoz, QR kódhoz, kártyához tartozik-e aznapra befizetés, ezt egyértelműen kijelzi a monitoron zöld vagy piros színnel, névvel, menü/diéta megnevezéssel együtt. A rendszer alkalmas arra, hogy a szülő a QB Suli applikációban láthassa, hogy gyermeke mely napokon, illetve hány órákor étkezett, valamint a gyermek tudja értékelni is az adott napi étkezést.

Amennyiben a gyermek véletlenül nem hozza magával egyik azonosításra alkalmas eszközt sem, akkor a tálaló dolgozónak csak a nevét szükséges bediktálnia és a rendszerből manuálisan kikereshető a befizetés ténye, vagy hiánya. (ez természetesen lassíthatja az ebédeltetést)

Ajánlott és leggyorsabb mód az azonosításra a ma már minden gyermeknél kéznél levő mobiltelefon, melyre csak az egyszerű ingyenes alkalmazás letöltése szükséges, (QB Suli) majd a felületre egyszeri alkalommal való belépés során a kapott QR kód, vonalkód elmentése szükséges. A továbbiakban már csak az elmentett QR kód, vonalkód **képét** szükséges az ebédlőben megnyitni.

Az ebédlői leolvasó modul telepítése május hónap folyamán megkezdődik. A teszt üzemet június hónapban szeretnénk beindítani.

Problémamentes üzem esetén szeptembertől élesben indul a rendszer.

Május és június hónap folyamán az étkeztetést igénylő gyermekek szülei körében felmérjük, hogy az azonosítás mely formájával szeretnék élni (telefonos applikáció, vagy laminált kártya) és ezen nyilatkozatok alapján tesszük meg a szükséges lépéseket.

Az összes azonosítási módhoz a gyermek QB Suli programban generált törzsszáma szükséges, ez alapján kezeli a rendszer az adatait.

Amennyiben a nyomtatott laminált vonalkódos kártyát kéri a szülő, azt a GAMESZ elkészíti számára, azonban elvesztése, megrongálódása esetén a kártya pótlásáról a szülőnek kell gondoskodnia. A kártyát nem szükséges visszaadni.

A fent leírt fejlesztésekről, illetve a konkrét teendőkről hamarosan a szülőket is tájékoztatjuk. Az újonnan beiratkozók adataira a beiratkozást és az étkezési igénybejelentő leadása után szükségünk lesz.

Részletes tájékoztatást a rendszer konkrét használatához, illetve az ebédlői azonosításhoz választott azonosítási módról való nyilatkozattételhez a szükséges dokumentumokat hamarosan elküldjük.

Reméljük, hogy ez az újítás, modernizálás növelni fogja a fogyasztói elégedettséget, valamint korszerűsíti, gyorsítja az ebédlői kiszolgálást.

Budapest, 2024. május 16.

Tisztelettel:



**Vas Hunor**  
igazgató